

Methods to be used to determine Standings and Wins: Group standing in round robin play
(First 3 games) (* 5 games where applicable)

Each group will play a point series - 2 points for a win - 1 point for a tie.

Méthode utilisée pour le classement et pour déterminer le gagnant :

Victoire 2 points ; match nul 1 point

(1) When two (2) teams are tied on points.

(a) If these two teams have played each other, whichever team won the game places higher.

(b) The team with the greatest goal spread places higher.

(c) If these teams are still tied after (a & b) and they have played each other whichever team scored the first goal in the game against the team with which it is tied places higher.

(1) Lorsque deux équipes sont à égalité

(a) Le gagnant dans la partie entre les deux(2) équipes

(b) L'équipe ayant la plus grosse différence entre les buts pour et les buts contre est gagnante.

(c) Si l'égalité persiste, l'équipe ayant compté le premier but dans le match opposant les deux(2) équipes est considérée gagnante.

(2) When three (3) teams are tied on points.

(a) The team that defeated the other two shall be placed higher. Second place is determined by Rule 1.

(b) The team with the greatest goal spread places higher. Second place is determined by Rule 1.

(c) If these teams are still tied, the team scoring the earliest goal in the first three* games places higher.

(d) If still tied, the P.C.O.T. Invitational Tournament Committee shall determine the standing.

(2) Lorsque trois(3) équipes sont à égalité

(a) L'équipe ayant défait les deux autres équipes est considérée l'équipe gagnante.

(b) L'équipe ayant la plus grosse différence entre les buts comptés et les buts alloués est la gagnante

(c) Si l'égalité persiste, l'équipe ayant le but le plus rapide dans une de ses trios* parties est déclarée gagnante.

(d) Si l'égalité persiste, le comité organisateur déclare l'équipe gagnante.